

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person

[5] Geistreicher Lyriker



Einflussprobe 3+: Ziehe eine Karte für jede erfolgreich abgelegte Einfluss- oder Effektprobe. (Maximum 3 Karten pro Runde)

„Glücklich sind jene, die Taten vollbringen, die es wert sind, aufgezeichnet zu werden, oder Schriften verfassen, die es wert sind, gelesen zu werden.“

2 Promo 2010 [10/10] Person