

[4] **Geschäftspartner** 



Nutzt eine gegnerische Figur erfolgreich die Fähigkeit Unterstützung. Ziehe eine Karte vom Nachschub. Wendet eine gegnerische Spielfigur ohne Erfolg die Fähigkeit Unterstützung an, lege eine Handkarte auf den Rückzug.

„Immer wenn du glaubst, ein gutes Geschäft mit einem Mailänder gemacht zu haben...“

4.Ed. [55/100] **Person**

[6] **Fluch des Sterbenden** 



Einflussprobe 3+. Wird eine deiner Figuren von einem Gegner verletzt, darfst du eine Karte aus deinem Rückzug in deinen Nachschub mischen.

„Ich komme wieder!“

4.Ed. [56/100] **Magie, Blutmacht**

[7] **Unglückliche Hochzeit** 



Ein Gegner deiner Wahl muss X Karten von vom Nachschub auf den Rückzug legen. X entspricht der Anzahl seiner Handkarten.

„You may kiss the Bride...“

4.Ed. [57/100] **Ereignis**

[4] **Schmerz** 



Du darfst einmal pro Zug ohne Aufwand einer Handlung eine Effektprobe 5+ ablegen um am Ende des Zuges eine zufällig gezogene Handkarte deines Gegners auf den Rückzug zu legen. Zusatz: Du und ein Gegner deiner Wahl legen eine zufällig gezogene Handkarte auf den Rückzug.

4.Ed. [58/100] **Magie, Blutmacht**

[8] **Stillstand** 



Zusatz: Bis zum Ende des Zuges kannst du keinen Chip durch Effektbewegung bewegen.

„Als würde die Zeit stillstehen...“

4.Ed. [59/100] **Ereignis**

[3] **Fremder** 



<2>  
-2-  
(2)

Platziere einen Helferchip in Kontakt mit der handelnden Figur.

4.Ed. [60/100] **Befehl 4+** **Deckhelfer**

[6] **Verwandlung**   




Zusatz: Verwandele eine deiner Figuren mit der Fähigkeit Wandler.

„Ich spüre die Kraft in mir!“

4.Ed. [61/100] **Ereignis**

[4] **Wald** 



Alle deiner Figuren erhalten +1 auf ihre Wandlerproben.

„Hier sind wir zuhause!  
Hier können wir sein, was wir sind...“

4.Ed. [62/100] **Ort**

[3] **Schrei nach Blut** 



Effektprobe 4+. Verwandele alle deine Figuren mit der Fähigkeit Wandler.

„Erwacht, ihr verborgenen Kräfte!“

4.Ed. [63/100] **Ereignis**