

**[9]** Auf's Maul?



**Zusatz:** +1 auf den Nahkampfwert.  
-5 auf alle Proben und Fernkampfwerte.

*„Auf die fiese Schnauze, Junge!“*

4.Ed. [64/100] **Ereignis**

**[3]** Erwachen der Kräfte



Nur von Schamanen spielbar. Alle Helfer, die du beeinflusst, erhalten die Fähigkeit Wandler 5+. Verwandle alle deine Helfer beim Ausspielen von Erwachen der Kräfte. Beim Ausspielen eines Rituals werden alle im Spiel befindlichen Rituale auf den Rückzug gelegt.

*„Erhebt euch, Kinder des Waldes!“*

4.Ed. [65/100] **Magie, Ritual**

**[3]** Segen des Waldes



Spielbar auf eine deiner Figuren. Die Figur erhält die Fähigkeit Regeneration 5+.

*„Mutter Natur ist mit uns...“*

4.Ed. [66/100] **Magie, Macht der Erde**

**[3]** Hejuvels Krallen



Countdown 3. Spielbar von einem Schamanen auf eine Figur. Löst sich eine Figur erfolgreich von dieser Figur, kannst du eine Effektprobe X+ ablegen, um sie zu verletzen. X entspricht dem Geschick der gegnerischen Figur.

*„Was sie einmal haben, lassen sie nicht wieder los!“*

4.Ed. [67/100] **Magie, Macht der Erde**

**[6]** Kraft der Bestien



**Zusatz:** +3 auf deinen Nahkampfwert, wenn deine angreifende oder verteidigende Figur gewandelt ist.

*„Ihr meint, ihr könnt uns aufhalten?“*

4.Ed. [68/100] **Ereignis**

**[2]** Mit Anlauf!



Spielbar auf eine deiner Figuren, die keine gegnerische Figur berührt. Bewege die Figur um maximal die Gesamtlänge dieser Karte in Kontakt mit einer gegnerischen Figur. Führe sofort und ohne den Aufwand einer weiteren Handlung einen Nahkampf gegen die Figur durch. Diese Karte gilt dabei als Handkarte. Erhöhe die SZ dieser Karte für den Kampf um 4.

4.Ed. [69/100] **Ereignis**

**[4]** Lykanthozephin



Spielbar auf eine Figur mit der Fähigkeit Wandler. Lege Lykanthozephin aus dem Spiel auf den Rückzug um die Figur zu wandeln.

*„Das neueste, was die Wissenschaft zu bieten hat!“*

4.Ed. [70/100] **Gegenstand**

**[6]** Recycling



Werfe X Handkarten (Maximal 3) ab. Eine Figur deiner Wahl erhält im nächsten Nahkampf in diesem Zug +X auf den Nahkampfwert.

4.Ed. [71/100] **Ereignis**

**[5]** Wildbach



Alle deiner Figuren erhalten +1 auf Regenerationsproben.

4.Ed. [72/100] **Ort**