

[5] **Hüterin der Traditionen**




Lege die Hüterin der Traditionen aus dem Spiel auf den Rückzug und bringe ein Ritual deiner Wahl aus deinem Rückzug ohne Aufwand einer Handlung sofort ins Spiel.

4.Ed. [91/100]

Person

[5] **Tastes like Chicken**



„Nothing fancy either...!“

4.Ed. [92/100]

Ereignis

[6] **Gezielte Wut**




Zusatz: +2 auf den Schusswert

„Erst zielen, dann feuern...“

4.Ed. [93/100]

Ereignis

[5] **Weihe**



Spielbar auf einen Helfer. Der Helfer gilt jetzt als Charakter.

„Du hast dich als würdig erwiesen!“

4.Ed. [94/100]

Ereignis

[3] **Söldner**



Platziere einen Helferchip in Kontakt mit der handelnden Figur.

4.Ed. [95/100]

Deckhelfer

[4] **Neuanfang**



Beende alle Effekte nicht dauerhafter Karten.

„Und alles beginnt erneut...“

4.Ed. [96/100]

Ereignis

[4] **Keule**



Spielbar auf eine Figur. +1 auf den Nahkampfwert.

„Damit kann jeder umgehen!“

4.Ed. [97/100]

Gegenstand, Waffe

[3] **Training**



Spielbar auf einen Helfer. Bestimme beim Ausspielen ein Attribut des Helfers. Der Helfer bekommt +1 auf das Attribut. Ein Helfer kann nur Ziel von einem Training sein.

„Du wirst immer besser...“

4.Ed. [98/100]

Magie

[4] **Verstärkung**



Effektprobe 3+. Bewege alle deine Helfer um maximal die Gesamtbewegung dieser Karte.

„Alle Mann vorwärts!“

4.Ed. [99/100]

Moment